

NUOVE DECISIONI MEMO

- Decisioni Regola 6-6d

- D 6-6d/6 omissione colpo penalità prima chiusura gara
- D 6-6d/7 omissione colpi penalità multipli
- D 6-6d/8 omissione penalità di squalifica
- D 6-6d/9 omissione penalità per infrazione regola generale
- D 6-6d/10 giocatore avvisato non concorde con penalità

Correlare le D 6-6d con le

- D 31-6/1 4 palle stroke-play
- D 31-7a/3 partner consapevole
- D 32-1b/1 applicare penalità in gara stableford

Decisioni Regola 8-2

- D 8-2a/0.5 significato di chiunque può indicare la linea di gioco significato di posizionare un oggetto sulla linea di gioco
- D 8-2b/0.5 significato di indicare la linea del putt significato di piazzare un segno per indicare la linea del putt

Indicare la modifica alla Definizione di marcare la palla e i metodi per tale azione

<http://www.randa.org/en/RandA/News/News/2015/October/Readers-Rules-Feature.aspx>

Decisione 18-2/0.5

Determinare se il giocatore ha causato il movimento della palla valutando le cause e le circostanze

- collegamento con D 34-3/9
- importante la valutazione del tempo trascorso tra l'azione del giocatore e il movimento della palla; concetto riportato nella seconda parte della Decisione peso dell'evidenza a carico giocatore
- (punto secondo) "almost immediately" = quasi immediatamente.

Decisione 20-7/4

importante il collegamento con la situazione in cui la palla si trovasse in un TR da cui non è consentito il gioco o su un puttinggreen sbagliato

Decisione 23-1/7.5

no riposizionare IS se Regola consente alzare e ripiazzare palla anche se era plausibile che il movimento dell'IS avrebbe causato il movimento della palla.

- Decisione 27-2a/5 ritornare sul punto dove si è giocato l'ultimo colpo per giocare un palla provvisoria e PP droppata è considerata procedura non in accordo con le Regole pertanto, se la palla originaria è trovata, la PP deve essere alzata secondo la R 20-6.
 - concetto interessante per applicare la R 20-6

- Decisione 29/7 chiarito concetto di chi deve essere pronto a giocare al tempo stabilito in gara foursome

- Decisione 33/2 procedura per giocatore che si cancella da gara MP

- Decisione 33-8/32 danni provocati da zoccoli di animali

- Decisione 33-8/32.7 ovviare da eccessivo sterco di uccelli o animali

- Decisione 33-8/36.5 considerare canalette di scolo a lato di strade come OI

AITG

01.01.2016